

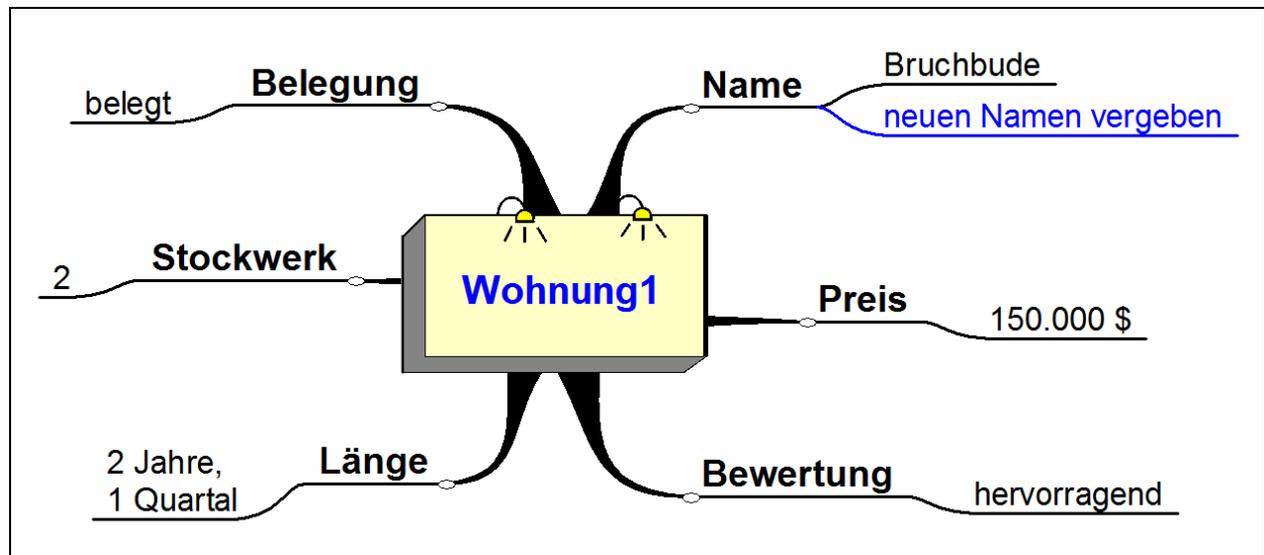
Modellieren von Objekten mit dem Spiel SimTower

1. Umgangssprache:

Die Wohnung heißt Bruchbude und liegt im zweiten Stockwerk. Sie ist verkauft und hat 150 000 \$ gekostet. Die Wohnung ist seit zwei Jahren und einem Quartal belegt. Die Mieter fühlen sich hervorragend.



2. Mindmap



3. tabellarisch

wohnung1
name = Bruchbude stockwerk = 2 preis = 150 000 \$ bewertung = hervorragend laenge = 2 Jahre und 1 Quartal belegung = belegt
benennen (Palast)

4. Punktnotation

```

wohnung1.name = Bruchbude
wohnung1.stockwerk = 2
wohnung1.preis = 150.000 $
wohnung1.bewertung = hervorragend
wohnung1.laenge = 2 Jahre, 1 Quartal
wohnung1.belegung = belegt
wohnung1.benennen (Palast)
    
```