

Arbeitsblatt LBW1 „Computerspiele“ (2. Stunde)**Aufgabe 1:** (ohne Computer – nur auf dem Papier)

Einige Symbole aus dem Werkzeugfenster kennst du schon. Die meisten kannst du aber erst benutzen, wenn dein Turm den

dritten Stern hat. . Schreibe in die Tabelle deine Vermutungen zur möglichen Benutzung auf. (Tipp: Bleistift benutzen). Zeige dem Lehrer deine ausgefüllte Übersicht.

Aufgabe 2:

Erstelle einen neuen Turm mit Lobby und 2 Etagen. Auf jeder Etage soll es 3 Büros geben. In die erste Büro-Etage soll eine Treppe führen. In die zweite Büro-Etage gibt es keine Verbindung (Diese Büros dürfen noch nicht vermietet werden). Speichere unter dem Namen **H:\turm_a**

Aufgabe 3:

Erstelle einen neuen Turm mit Lobby und 2 Etagen. Auf jeder Etage soll es 3 Wohnungen geben. In die erste Wohnungs-Etage soll ein Fahrstuhl führen. In die zweite Wohnungs-Etage gibt es keine Verbindung (Diese Wohnungen dürfen noch nicht verkauft werden). Speichere unter dem Namen **H:\turm_b**

Aufgabe 4:

Erstelle eine neue Datei (**H:\3_sterne**). Spiele und finde die Bedeutung der Schaltflächen aus der Werkzeugleiste heraus. Notiere die wirkliche Bedeutung in der zweiten Spalte.

Symbol	Aufgabe 1: Vermutung	Aufgabe 4: wirkliche Bedeutung
		Imbiss
		Restaurant
		Laden (aller Art)
		Kinosaal
		Festsaal
		Einbettzimmer
		Doppelzimmer
		Hotelsuite
		Servicestation (Zimmerservice)
		Sicherheitsdienst
		Arztpraxis (Health=Gesundheit)
		Fahrstuhl normal
		Servicefahrstuhl (Zimmerservice)
		Expressaufzug (hält nur alle 15 Etage.)
		Auffahrt zum Parkdeck
		Parkdeck (Tiefgarage)
		Recycling-Center (Müllentsorgung)
		Lobby
		Flur verbreitern
		Treppe
		Rolltreppe