

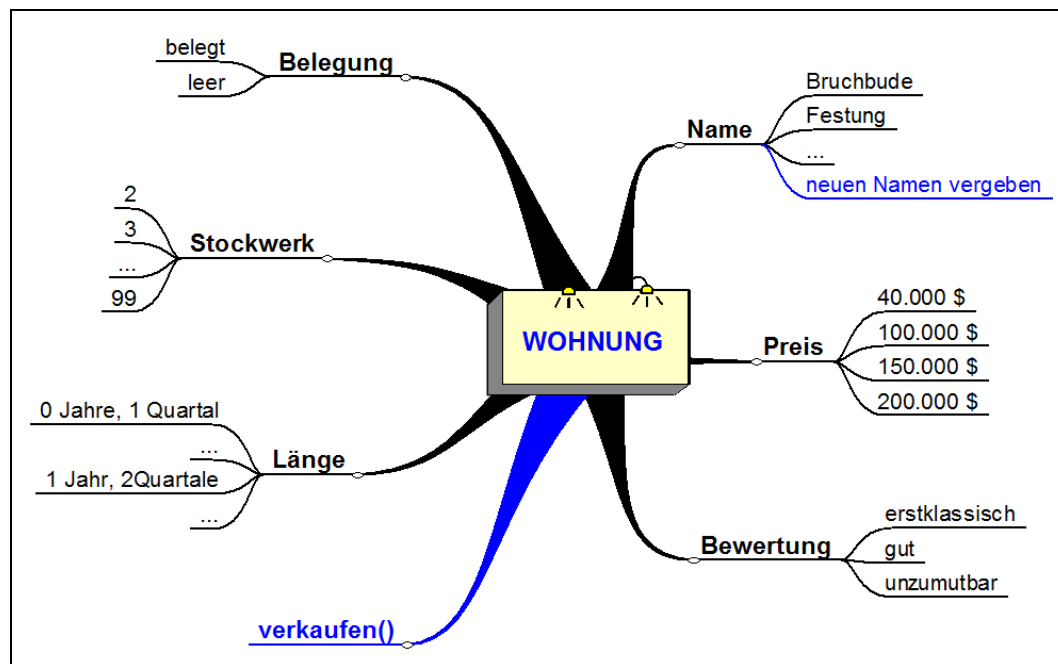
Modellieren von Klassen mit dem Spiel SimTower

1. Umgangssprache:

Eine Wohnung kann einen Namen haben. Sie liegt immer in einem Stockwerk zwischen 2 und 99. Sie kann leer stehen oder für 40.000, 100.000, 150.000 oder 200.000\$ verkauft sein. Es ist immer angegeben, wie lange die Wohnung schon verkauft ist. Die Mieter können den Zustand beurteilen mit erstklassisch, gut oder unzumutbar.



2. Mindmap



3. tabellarisch

WOHNUNG
name : Bruchbude; Festung; ...
stockwerk : 2; 3; ...; 99
preis : 40 000 \$; 100 000\$; 150 000\$; 200 000\$
bewertung : erstklassisch, gut, unzumutbar
laenge : 0Jahre-1 Quartal; 2Jahre-1 Quartal; ...
belegung : belegt; leer
benennen (Palast)
verkaufen ()