


**Arbeitsblatt LBW1 „Computerspiele“ (2. Stunde)****Aufgabe 1:** (ohne Computer – nur auf dem Papier)

Einige Symbole aus dem Werkzeugfenster kennst du schon. Die meisten kannst du aber erst benutzen, wenn dein Turm den

dritten Stern hat. . Schreibe in die Tabelle deine Vermutungen zur möglichen Benutzung auf. (Tipp: Bleistift benutzen). Zeige dem Lehrer deine ausgefüllte Übersicht.

**Aufgabe 2:**

Erstelle einen neuen Turm mit Lobby und 2 Etagen. Auf jeder Etage soll es 3 Büros geben. In die erste Büro-Etage soll eine Treppe führen. In die zweite Büro-Etage gibt es keine Verbindung (Diese Büros dürfen noch nicht vermietet werden). Speichere unter dem Namen **H:\turm\_a**

**Aufgabe 3:**

Erstelle einen neuen Turm mit Lobby und 2 Etagen. Auf jeder Etage soll es 3 Wohnungen geben. In die erste Wohnungs-Etage soll ein Fahrstuhl führen. In die zweite Wohnungs-Etage gibt es keine Verbindung (Diese Wohnungen dürfen noch nicht verkauft werden). Speichere unter dem Namen **H:\turm\_b**

**Aufgabe 4:**

Erstelle eine neue Datei (**H:\3\_sterne**). Spiele und finde die Bedeutung der Schaltflächen aus der Werkzeugleiste heraus. Notiere die wirkliche Bedeutung in der zweiten Spalte.

Symbol	Aufgabe 1: Vermutung	Aufgabe 4: wirkliche Bedeutung
