

Klausurschwerpunkte 1. Klausur 22.03.2019

80 min Arbeitszeit: Klausur ist theoretisch.

Hilfsmittel: keine

Skizzen mit Bleistift anfertigen

Kommunikation in Netzen

- Grundlagen (definieren, erläutern, begründen)
 - Alle Grundbegriffe
 - IP, freie Netzwerkadressen im Class-C-Netz
 - Arten von Rechnernetzen (Peer-to-peer, Client-Server)
 - LAN-Topologien und ihre Herleitung aus der Graphentheorie
 - Ausdehnung von Netzen
 - Ausgewählte ungesicherte und gesicherte Dienste des Internets (Chat, WWW, E-Mail, FTP, DNS, WhatsApp), Protokolle, Aufgaben (keine Portnummern)
 - Aufbau von Internetadressen am Bsp. vom WWW
 - Kommunikation: Funktionsweise, Vergleich Realität - Simulation
 - Teil des OSI-Referenzmodelles am Beispiel einer Internetkommunikation
- Netzwerksimulation am Beispiel von WWW mit DNS und E-Mail (skizzieren, erläutern, beschreiben)
 - Hardware
 - Software aus einer vorgegebenen Installationsliste auswählen
 - Anwendungsbeispiele (Bezug zur Realität herstellen)
 - Kritischer Umgang mit der Internetkommunikation
- Aktuelles Beispiel aus der Gesellschaft erörtern und sich kritisch positionieren (z.B. aktuelle Trends, Datenschutz, Kinder- und Jugendschutz, Urheberrechte)

Frank Müller
Kursleiter