

Öffne Blinkenpaintfilm (Name)

Speichere Blinkenpaintfilm ()

Neuer Blinkenpaintfilm ()

Einfügen eines leeren
Blinkenpaintbildes ()

Einfügen eines kopierten
Blinkenpaintbildes ()

Löschen eines aktuellen
Blinkenpaintbildes()

Duplizieren eines aktuellen
Blinkenpaintbildes()

BLINKENPAINTFILM

Name

AWB
herz_s
schlange_s
...

Speichere unter Blinkenpaintfilm (neuer Name)

Einzelbildanzahl

AWB
1
...
10
...

Wiederholung

AWB
ja
nein

Setze Wiederholung (Wert)

Breite

AWB
1
...
18

Höhe

AWB
1
...
8